

LISÄTIETOJA ARVOSTELUUN



- Kilpailun kokonaisajasta jaettiin 0-10 virhepistettä, nopein joukkue sai 0 pistettä ja hitain 10 pistettä loput lineaarisesti interpoloiden 0,25 pisteen tarkkuudella.
- Merenkulkutehtävästä muodostui raakapisteitä, joiden perusteella paras joukkue sai 0 virhepistettä ja huonoin 10 pistettä loput lineaarisesti interpoloiden 0,25 pisteen tarkkuudella.
- Merimiestaidon arvostelussa 4 virhepistettä jaettiin suoritusajan perusteella. Nopein sai 0 virhepistettä ja huonoin 10 pistettä loput lineaarisesti interpoloiden 0,25 pisteen tarkkuudella.