



VESIPELASTUS

Joukkueen numero

Odotusaika mm:ss, kirjaa vain jos joukkue odotusalueella

Virhepisteet

Turvanarun käyttö
 Turvallinen veteenmeno
 Turvanaru hallussa
 Veneen alapuolen tarkastus
 Pintauimarin ja avustajan kommunikointi
 Katsekontakti uhriin
 Nopeus
 Uhrin kuljetus

Ohje tuomarille

Pintauimari on lähdössä veteen ilman turvanarua (ESTÄ TÄMÄ)
 Pintauimari hyppää veteen -1,0 / Hyppyä harkitaan -0,5
 Avustaja irroittaa otteensa turvanarusta
 Pintauimari ei tarkista kumiveneen alapuolta
 Avustaja vetää ennen pintauimarin vetomerkkiä tai ei huomaa merkkiä
 Kenelläkään joukkueenjäsenellä ei ole katsekontaktia uhriin
 Kuluu yli 2min ennen kuin pintauimari on noin 1 m päässä uhrista
 Kuluu yli 2min 30sek ennen kuin pintauimari on noin 1 m päässä uhrista
 Uhrin pää menee selvästi veden alle kuljetuksen aikana
 Uhri irtoaa pintauimarin otteesta kuljetuksen aikana

	-0,50	-1,00

Joukkueen johtajan virhepisteet

Joukkueenjohtaja: Tehtävien jako ja käsky
 Tilanneilmoitus (viestirasti)

Joukkueenjohtaja ei jaa tehtäviä
 Joukkueenjohtaja ei käske pelastamaan ihmistä vedestä
 Yleistilanne ei selviä (1 uhri, lautta tyhjä)
 Uhrin tilanne ei selviä (rankavamma, lisäavun tarve)
 Ilmoitus ei ole lyhyt ja ytimekäs

Yhteishengen virhepisteet

Yhteishenki

arvioi yhteishenkeä 0 / 0,5 / 1,0

Virhepisteet yhteensä

Suoritus aika

enintään 10 min